Администрация городского округа Сухой Лог
Управление образования Администрации городского округа Сухой Лог
(Управление образования)

ул. Кирова, д. 7, г. Сухой Лог,
Свердловская обл., 624800
тел. / факс: 8 (34373) 4-33-85
E-mail: info@mouoslog.ru
http://www.mouoslog.ru/

ОКПО 02116250 ОГРН 1136633000151
ИНН/КПП 6633020125/663301001

21.02.2022 № 253

На № _____ от _____

Руководителям
муниципальных общеобразовательных
учреждений

Уважаемые руководители!

Управление образования Администрации городского округа Сухой Лог направляет Положение Об интерактивной игре - викторине на английском языке для учащихся 8 классов муниципальных общеобразовательных учреждений городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа (прилагается), которая проводится муниципальным методическим объединением учителей английского языка (руководитель Пермякова Н.Б.) **26 февраля 2022 года,** онлайн, на платформе Zoom.

Обращаю Ваше внимание, что предварительный инструктаж для учителей, подготовивших команды для участия в Игре, состоится **25 февраля 2022 года** (время и ссылка на подключение к конференции Zoom будут указаны дополнительно в группе WhatsApp).

Руководителям подведомственных муниципальных общеобразовательных учреждений необходимо обеспечить условия для участия учащихся в мероприятии, проводимом с использованием сети Интернет.

Начальник Ю.С. Берсенева

Н.А. Нохрина
8 (34373) 4-35-05

Приложение
к письму начальника Управления образования
от «21» февраля 2022 № 253

ПОЛОЖЕНИЕ

Об интерактивной игре - викторине на английском языке для учащихся 8 классов МОУ городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интерактивной игры - викторины на английском языке для учащихся 8 классов муниципальных общеобразовательных организаций городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа (Далее – Игра).

1.2. Интерактивная игра - викторина на английском языке для учащихся 8 классов МОУ городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа проводится один раз в год.

1.3. Форма проведения Игры — командная.

1.4. Формат проведения Игры – онлайн.

1.5. Интерактивная игра - викторина на английском языке для учащихся 8 классов МОУ городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа проводится муниципальным методическим объединением учителей иностранных языков городского округа Сухой Лог.

1.6. Ответственность за безопасность учащихся во время интерактивной Игры на английском языке возлагается на педагогического работника образовательной организации, сопровождающего учащегося или группу учащихся.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Основной целью интерактивной игры - викторины на английском языке для учащихся 8 классов является: создание условий для развития интеллектуальных и творческих способностей одаренных обучающихся в области иностранного (английского) языка.

2.2. Для достижения цели поставлены следующие задачи:

- развивать положительную мотивацию у учащихся к изучению английского языка;
- формировать умение учащихся применять полученные знания в нестандартной ситуации;
- развивать умение учащихся работать в команде;
- создать условия для общественного признания результатов деятельности учащихся;
- организовать досуг учащихся;
- совершенствовать направления профессионального взаимодействия учителей английского языка.

3. УСЛОВИЯ И ОРГАНИЗАЦИЯ

3.1. В 2021-2022 учебном году Игра проводится **26 февраля 2022 года** онлайн на платформе Zoom.

3.2. Ответственный за организацию и проведение интерактивной игры - викторины на английском языке - Пермякова Наталья Борисовна, руководитель муниципального методического объединения учителей иностранных языков.

3.3. Инструктаж для учителей, подготовивших команды для участия в Игре, состоится **25 февраля 2022 года** (время и ссылка на подключение к конференции Zoom будут указаны дополнительно в группе WhatsApp).

3.4. В день проведения Игры проводится инструктаж для участников Игры. Начало инструктажа: для участников в **9.45.** Ссылка для подключения https://us04web.zoom.us/j/2079836652?pwd=SFV2MlNyQjhOb1FiQzg3OUkyMHduUT09

3.5. Начало Игры в **10.00**.

3.6. В Игре принимают участие команды учащихся 8 классов общеобразовательных организаций городского округа Сухой Лог и Асбестовского городского округа в количестве **4-5 человек**. От одной общеобразовательной организации в Игре может принять участие только одна команда учащихся восьмого класса.

3.7. Для участия в Игре необходимо иметь стабильное подключение к сети Интернет, возможность подключения к платформе Zoom (в названии аккаунта необходимо указать название ОО и класс: МАОУ СОШ № 3, 8 класс), необходимо наличие работающей камеры (на ноутбуке или настольном компьютере) и микрофона. Во время Игры все участники команды должны находиться в поле зрения организатора Игры. Ноутбук (настольный компьютер) должен быть установлен таким образом, чтобы в камеру просматривалось помещение, в котором работает команда и входная дверь в данное помещение. Кроме участников команды, заявленных на участие в Игре, в помещении, где участники выполняют конкурсные задания, запрещено находиться любым посторонним людям. Учителям английского языка запрещено находиться в данном помещении. Во время Игры на экране ноутбука или настольного компьютера могут быть открыты только необходимые для выполнения данного задания вкладки браузера. Участников команды в процессе выполнения заданий Игры могут попросить «поделиться экраном» с организатором Игры, чтобы исключить факт использования дополнительных ресурсов для выполнения заданий. Использование мобильных телефонов и других гаджетов запрещено.

В случае нарушения данных правил, команда исключается из Игры, результаты команды аннулируются.

3.8. Участники игры выполняют задания по следующим станциям:

1. Станция «Listening».
2. Станция «Grammar Casino»:

to be, Present Simple, Past Simple, Future Simple, Present Progressive, Past Progressive, Present Perfect, Passive Voice, Degrees of Comparison, prepositions of time/place.

3. Станция «Vocabulary».

4. Станция «English-speaking countries».

Электронные ссылки на задания каждой станции размещаются в чат конференции с периодичностью 11 минут. Участники переходят по ссылке и выполняют задания. До того, как участники получат новое задание, они должны сдать выполненные задания предыдущей станции. Если задания не поступили на проверку в оргкомитет, команде выставляется 0 баллов за выполнение заданий данной станции.

Время выполнения задания на станции -10 минут. Время сдачи выполненных заданий — 1 минута. Время начала и окончания выполнения задания на станции определяется звонком (таймером).

Количество набранных командами баллов за выполненные задания будут фиксироваться в Google таблице в процессе игры. Ссылка на Google таблицу будет размещена для учителей в группе WhatsApp до начала игры).

3.9. Каждая образовательная организация и учитель, подготовивший команду создает технические условия для участия команды в Игре, обеспечивает всем необходимым для выполнения заданий Игры и несет ответственность за соблюдение правил участия в Игре, обозначенных в п. 3.7. данного Положения. С техническими нюансами (зайти в конференцию Zoom, переименовать аккаунт, поделится экраном, пройти по ссылке, размещенной в чате для выполнения заданий, отправить задания на проверку и др.) знакомит участников команды учитель, заявивший данную команду для участия в Игре.

3.10. Для участия в Игре необходимо в срок до **25 февраля 2022 года** (включительно) предоставить скан заявки, заверенной подписью директора ОО и печатью (Приложение №1) Пермяковой Н.Б. на электронную почту PermykovaNatalie@mail.ru Заявка считается рассмотренной, если в ответ отправителю было направлено электронное письмо с подтверждением получения заявки. **Заявки на участие в Игре, поступившие позже указанного срока не рассматриваются.**

3.11. Каждая образовательная организация обеспечивает команду учащихся сопровождающим педагогом, который несет ответственность за жизнь и здоровье учащихся своей образовательной организации в период проведения Игры.

3.12. Принимая участие в Игре, педагоги и родители (законные представители) обучающихся соглашаются с требованиями Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, наименование образовательной организации, класс, результаты участия в мероприятии).

3.13. Принимая участие в Игре, педагоги и родители (законные представители) обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения.

3.14. Информацию по вопросам организации и проведения Игры можно получить по телефону **89002130481** у Пермяковой Н.Б.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

4.1. Выполнение заданий оценивается по бальной системе. Правильный ответ — 1 балл. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов (в сумме за все конкурсы Игры).

4.2. Если команда, набрала менее 50% от общего количества баллов, место не присуждается.

4.3. Подведение итогов осуществляется в день проведения интерактивной игры - викторины по английскому языку по окончании работы всех станций.

4.5. Организатор подводит итоги, определяет победителя, призеров Игры, награждает грамотами.

4.6. Учителя, подготовившие победителей и призеров Игры, поощряются благодарственными письмами.

4.7. Все участники Игры получают сертификаты.

Пермякова Н.Б.
89002130481

Приложение №1
к Положению об интерактивной игре - викторине
на английском языке для учащихся 8 классов
МОУ городского округа Сухой Лог и
Асбестовского городского округа

ЗАЯВКА
на участие в интерактивной игре-викторине на английском языке для учащихся 8 классов

Образовательная организация _____

№	Ф. И. участника	Ф. И. О учителя, подготовившего участника игры
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

«_____» ____февраля___ 2022г.

Директор: /_____/
МП